

# Laboratorium Cyfrowego Przetwarzania Sygnałów

## Regulaminy, zasady zaliczania

### 0.1. Regulamin porządkowy i BHP

- 1) Okrycia wierzchnie należy pozostawiać w szatni.
- 2) W laboratorium nie wolno jeść ani pić. Nie należy też trzymać jedzenia i picia na stole laboratoryjnym. Za zgodą prowadzącego można wyjść na krótką przerwę, np. w celu zjedzenia kanapki czy wypicia kawy poza laboratorium.
- 3) Telefony komórkowe powinny być wyciszone. W razie pilnej rozmowy można wyjść na krótką przerwę.
- 4) Należy zapoznać się z zasadami BHP obowiązującymi na Wydziale i bezwzględnie się do nich stosować.
- 5) W laboratorium należy myśleć i działać rozumnie. Nie wolno przychodzić w stanie, w którym zdolność myślenia i rozumnego działania jest sztucznie ograniczona (np. pod wpływem środków odurzających lub zmieniających świadomość).
- 6) Każdy eksperyment mogący nieść ze sobą jakiekolwiek niebezpieczeństwo należy skonsultować z prowadzącym i wykonywać tylko za jego zgodą, nawet jeżeli jest to eksperyment dokładnie opisany w skrypcie.
- 7) Przy eksperymentach z urządzeniami mechanicznymi należy używać środków ochronnych (okulary, rękawice) i spiąć ewentualne długie włosy.
- 8) Bezpieczeństwo przeciwporażeniowe:
  - a) Każde podejrzenie niebezpieczeństwa (np. mrowienie przy dotykaniu) należy natychmiast zgłosić prowadzącemu i zaprzestać używania stanowiska do czasu wyjaśnienia sprawy.
  - b) Nie wolno łączyć ze sobą przyrządów z różnych stanowisk. W razie potrzeby skorzystania z przyrządu z innego stanowiska przyrząd należy przenieść i podłączyć na swoim stanowisku.
  - c) Nie wolno łączyć przyrządów na stanowisku z elementami uziemionymi (np. grzejniki) lub podłączonymi do gniazdek poza stanowiskiem.
- 9) Sprzęt na stanowiskach:
  - a) Braki i uszkodzenia sprzętu na stanowiskach należy niezwłocznie zgłaszać do prowadzącego.
  - b) Sprzęt otrzymany w trakcie ćwiczenia (wydany z szafy itp.) należy zwrócić do rąk własnych prowadzącego.
  - c) Po zakończonych zajęciach stanowisko należy uporządkować - wyłączyć urządzenia, rozłączyć kable pomiarowe, schować do szuflad elementy, które tam być powinny.

## 0.2. Regulamin zaliczania przedmiotu

Studenta przychodzącego na zajęcia laboratoryjne obowiązuje znajomość materiału teoretycznego z odpowiedniego rozdziału skryptu<sup>1</sup>.

- 1) Na zajęcia laboratoryjne składa się 10 ćwiczeń (oznaczanych liczbami od 0 do 9).
- 2) Każde z ćwiczeń 1-9 oceniane jest w skali 0-10 punktów, z czego: 4 punkty wejściówka, 6 punktów wykonanie ćwiczenia. Wykonanie ćwiczenia sprawdzane jest w trakcie pracy (poprzez rozmowy prowadzącego ze studentem) i po jej zakończeniu (poprzez ocenę złożonego protokołu).
- 3) Wejściówka sprawdza przygotowanie studenta do wykonania ćwiczeń. Obejmuje ona materiał podany w skrypcie jako "Podstawy teoretyczne" do danego ćwiczenia. Wejściówka może także sprawdzać, czy student potrafi samodzielnie rozwiązać proste zadania rachunkowe i problemowe, których przykłady podane są jako "Praca domowa".
- 4) Protokół z laboratorium składa się w chwili zakończenia danego ćwiczenia. Protokołu nie zabiera się do domu ani nie uzupełnia po ćwiczeniu.
- 5) W laboratorium wolno (nie dotyczy wejściówki):
  - Porównywać wyniki z sąsiadami
  - Rozmawiać z innymi studentami na temat interpretacji wyników
  - Badać zadane zagadnienia w inny sposób niż sugerowany w skrypcie (o ile wiemy co robimy i dlaczego, i nie naruszamy zasad BHP)
  - Zadawać pytania prowadzącemu
  - Za zgodą prowadzącego wykonać zadanie "ekstra" zamiast podobnego zadania zwykłego
  - Notować więcej niż wymaga skrypt (należy tylko czytelnie oznaczyć co się notuje)
- 6) Do zaliczenia laboratorium wymagane jest zaliczenie co najmniej 7 ćwiczeń (zaliczenie ćwiczenia rozumiane jest jako jednoczesne uzyskanie z wejściówki  $\geq 2$  punktów i z wykonania  $\geq 3$  punktów) oraz uzyskanie łącznej liczby punktów co najmniej 45.
- 7) Student, który już zaliczył 7 ćwiczeń i ma co najmniej 50 punktów może kolejne ćwiczenia odrabiać (na 0-6p) bez pisania wejściówki, w tym może wejściówkę pisać, lecz nie oddać do sprawdzenia.
- 8) W przypadkach uzasadnionej nieobecności na zajęciach istnieje możliwość odrabiania zajęć w terminie dodatkowym pod koniec semestru (jedno ćwiczenie) lub w miarę wolnych miejsc w innych grupach zajęciowych. Chęć odrabiania zajęć musi być uprzednio zgłoszona do prowadzącego dane zajęcia (lub do osoby prowadzącej zapisy na termin dodatkowy). Należy odpowiednio wcześniej dokonać zgłoszenia – obowiązuje zasada "kto pierwszy ten lepszy".
- 9) Ocena końcowa jest wystawiana wg skali (gdzie P - łączna liczba punktów) pod warunkami wg pktu 6).

---

<sup>1</sup>Dopóki skrypt jest w postaci oddzielnych zeszytów, utożsamiamy rozdział z zeszytem.

5	gdy	$P > 81$	
4.5	gdy	$P > 72$	
4	gdy	$P > 63$	<i>Maksymalna liczba punktów wynosi 90</i>
3.5	gdy	$P > 54$	
3	gdy	$P \geq 45$	

### 0.3. Protokół z ćwiczenia

Protokół z ćwiczenia jest podstawą do oceny wykonania ćwiczenia przez studenta. Protokół powinien być tworzony na bieżąco i oddany prowadzącemu pod koniec ćwiczenia.

Wymagana jest elementarna staranność – protokół powinien być czytelny, a wypowiedzi zrozumiałe; musi być też jasne czego (jakiego eksperymentu czy problemu) dotyczy wypowiedź lub rysunek. Na rysunkach wymagany jest opis osi; rysunki mogą być szkicowe; ważne jest jednak, aby starannie zaznaczyć istotne elementy (np. oznaczyć punkt przecięcia z osią, jeśli jego położenie było przedmiotem badania).

Szczegółowe zadania (np. wartości parametrów lub rodzaje badanych sygnałów) w ćwiczeniach zależą od numeru stanowiska. Dlatego w nagłówku protokołu należy (oprócz imienia, nazwiska studenta, daty, numeru i tytułu zajęć) wpisywać czytelnie numer stanowiska, a w części dotyczącej konkretnego eksperymentu – wartości wybrane wg. zależności od tego numeru.

Przy tworzeniu protokołu do ćwiczeń z niniejszego skryptu należy obowiązkowo stosować się do poleceń zaznaczonych w skrypcie w sposób graficzny, jak w przykładzie we wstępie. W sytuacji braku takich poleceń obowiązuje zdrowy rozsądek – należy odpowiedzieć na pytania sformułowane w opisie ćwiczeń, posługując się tekstem lub dobrze oznaczonym rysunkiem.