

PrPN-ISO/IEC 9798-5

Uwierzytelnianie podmiotów

Mechanizmy wykorzystujące techniki wiedzy zerowej

5 Mechanizm oparty na identyfikacji tożsamości

Wymagania

1. Środki generacji liczb losowych.
2. Istnieje organ akredytujący OA mający zaufanie wszystkich.
3. Parametry dziedziny są dostępne dla wszystkich (np. funkcja skrótu).
4. Każdy członek musi dostać od OA dane identyfikacyjne.
5. Każdy członek musi dostać od OA prywatną informację akredytacyjną.

Parametry

1. Publiczny wykładnik akredytacji v .
2. Modul $n = p * q$, (p i q tajne) takie, że
 $\text{nwd}(p-1, v) = \text{nwd}(q-1, v) = 1$ jeśli v nieparzyste
 $\text{nwd}((p-1)/2, v) = \text{nwd}((q-1)/2, v) = 1$ jeśli v parzyste
 $p - q$ nie może być wielokrotnością 8.
 $k_S = \lceil \log_2(n) \rceil$ czyli n ma $k_S + 1$ bitów.
Stąd też wyznacza się „prywatny wykładnik akredytacyjny” u OA,
jest to
Najmniejsza liczba całkowita u taka, że $u * v + 1$ jest wielokrotnością
 $\text{nww}(p-1, q-1)$ jeśli v nieparzyste
 $\text{nww}(p-1, q-1)/2$ jeśli v parzyste.
3. Parametr krotności akredytacji m . Jest powiązany z v i krotnością wymiany t .
4. Parametr krotności wymiany t . Jest powiązany z v i m .

Wybór identyfikatora tożsamości

Dane identyfikacyjne składają się z m części: $I_{A1}, I_{A2}, \dots, I_{Am}$,

gdzie $|I_{Ai}| \approx 8 * (k_S + 3) / 16$ bitów.

?? Taki I_{Ai} może składać się z bitowego ciągu identyfikującego i numerów kolejnych 1, 2, ..., m (tej samej długości).

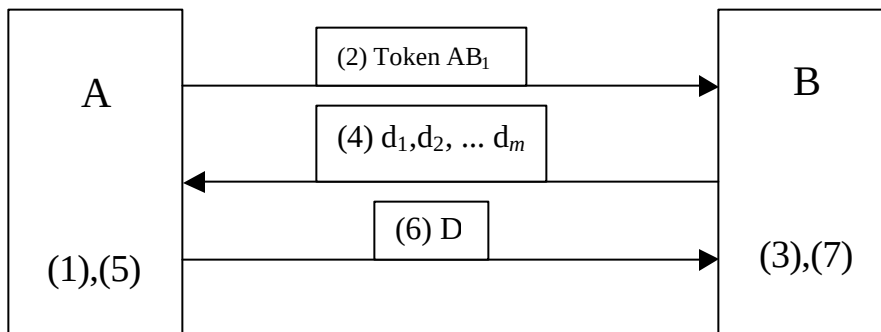
?? Jeśli $|I_{Ai}|$ jest za długa, można wziąć skrót.

?? Do I_{Ai} może być dołączana data utraty ważności.

PrPN-ISO/IEC 9798-5
Uwierzytelnianie podmiotów
 Mechanizmy wykorzystujące techniki wiedzy zerowej
5 Mechanizm oparty na identyfikacji tożsamości
 c.d.

Tworzenie akredytacji

I_{Ai} --- 4 1-sze kroki z ISO9796 - $\not\rightarrow$ IR ----- $\not\rightarrow$ JA_i ----- $\not\rightarrow$ $C_{Ai} = (J_{Ai})^u \bmod n$
 Własność: $(C_{Ai})^u J_{Ai} = 1 \pmod n$.



- (1) A wybiera liczbę losową $1 < r < n-1$ (r tajne)
 $\text{TokenAB}_1 = W$ lub $\text{TokenAB}_1 = h(W||\text{tekst})$, W - poswiadczenie
 (3) B losuje $d_1, d_2, \dots, d_m : 0 < d_i < v-1$. (wyzwanie)
 (5) A liczy D – odpowiedź:

$$D = r \prod_{i=1}^m (C_{Ai})^{d_i} \bmod n$$

- (7) B sprawdza
 a) czy $0 < D < n/2$. Jeśli nie, odrzuca
 b) oblicza J_{Ai} z I_{Ai}
 c) oblicza

$$W' = D^v \prod_{i=1}^m (J_{Ai})^{d_i} \bmod n$$

- d) sprawdza, czy $W = W'$ (lub $h(W||\text{tekst}) = h(W'||\text{tekst})$)

Wszystkie kroki wykonuje się t razy.

PrPN-ISO/IEC 9798-5

Uwierzytelnianie podmiotów

Mechanizmy wykorzystujące techniki wiedzy zerowej

6 Mechanizm oparty na certyfikatach wykorzystujący logarytmy dyskretne

Schemat Schnorr

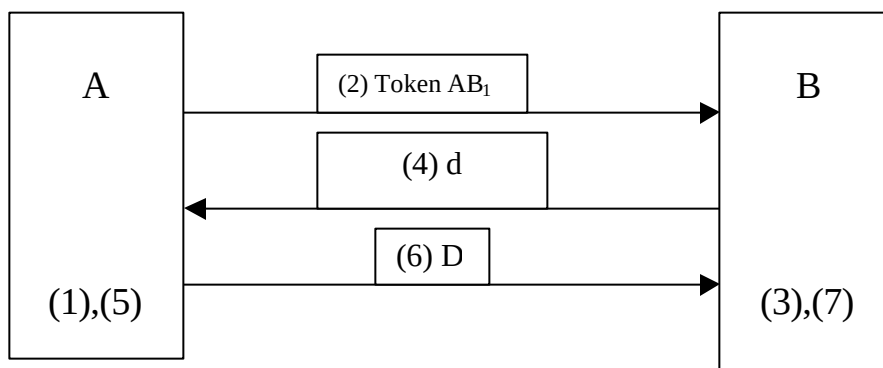
Wymagania

1. Środki generacji liczb losowych.
2. Parametry dziedziny: p – liczba pierwsza, q – liczba pierwsza dzieląca $p-1$, oraz g takie, że $g^q \bmod p = 1$, $g \neq 1$.
3. Uzgodniona funkcja skrótu.
4. Każdy członek ma parę kluczy.

Wybór kluczy

Każdy członek ma klucz prywatny $0 < z_x < q$ oraz
klucz publiczny $y_x = g^{z_x} \bmod p$

Proces uwierzytelniania



(1) A wybiera liczbę losową $1 < r < q$ (r tajne), $W = g^r \bmod p$
Token $AB_1 = W$ lub Token $AB_1 = h(W \parallel \text{tekst})$, W - poswiadczenie

(3) B losuje d : $0 < d < q$. (wyzwanie)

(5) A liczy $D = r - d \cdot z_A \bmod q$ D - odpowiedź

(7) B sprawdza

a) czy $0 < D < q$. Jeśli nie, odrzuca

b) oblicza $W' = (y_A)^d g^D \bmod p$

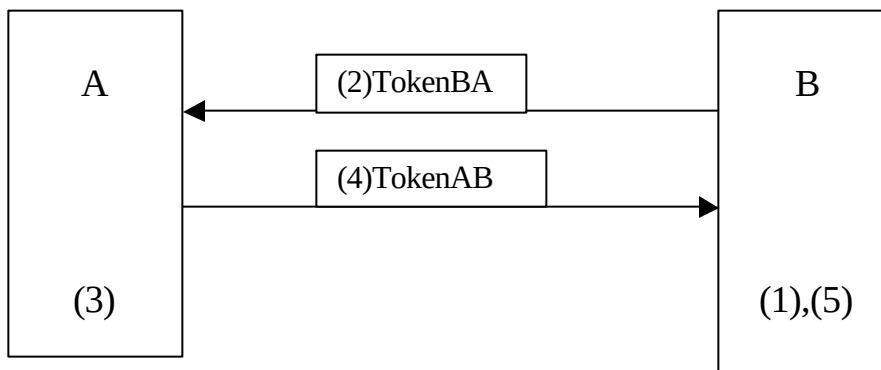
c) sprawdza, czy $W = W'$ (lub $h(W \parallel \text{tekst}) = h(W' \parallel \text{tekst})$). Jeśli nie, odrzuca

PrPN-ISO/IEC 9798-5
Uwierzytelnianie podmiotów
Mechanizmy wykorzystujące techniki wiedzy zerowej
7 Mechanizm oparty na certyfikatach wykorzystujący
system szyfrowania asymetrycznego

Wymagania

- 1) Środki generacji liczb losowych.
- 2) Uzgodnienie kryptosystemu asymetrycznego i funkcji skrótu.
- 3) Każdy członek ma parę kluczy.

Proces uwierzytelniania



- (1) B wybiera liczbę losową r - tajną, oblicza $h(r)$:
 $r \parallel h(r) \stackrel{?}{=} P_A$ P_A – publiczne przekształcenie szyfrujące A
i oblicza $d = P_A(r \parallel h(r))$

$\text{TokenBA} = d$ d – wyzwanie

- (2) A odtwarza $S_A(d) = r \parallel h(r)$.
Oblicza $h'(r)$. Jeśli $h' \neq h$ – przerywa.
Podstawia $D = r$.

$\text{TokenAB} = D$ D – odpowiedź

- (5) Jeśli $D = r$ to OK.