

Przyjąć, że udostępniona jest przestrzeń nazw std i boost

W rozwiązaniach można używać dowolnych udogodnień z biblioteki standardowej C++ oraz bibliotek Boost.

Zadanie 1 (3pkt)

Popraw wydajność funkcji `countProper` na platformach współbieżnych. Funkcja ta zlicza obiekty `Data`, które mają odpowiednie właściwości. Obiekty typu `Data` są duże, funkcja `isProper` liczy się długo.

```
using Data;
```

```
bool isProper(const Data& d) {  
    //funkcja działa długo, nie używa innych obiektów niż argument  
}
```

```
struct InData {  
    InData(const vector<Data>& r) : records_(r), counter_(0) {}  
    const vector<Data>& records_;  
    mutex m_;  
    int counter_;  
};  
  
struct Thread {  
    Thread(InData& d) : data_(d), currentIdx_(0) {}  
  
    void setIdx(int i) { currentIdx_ = i; }  
    void operator()() {  
        std::lock_guard<std::mutex> lock( data_.m_ );  
        if(isProper(data_.records_[currentIdx_]) ) {  
            data_.counter_ += 1;  
        }  
    }  
private:  
    int currentIdx_;  
    InData& data_;  
};  
  
int countProper(const vector<Data>& records) {  
    InData input(records);  
  
    const int NUM_THREADS = 3;  
    std::vector<Thread> vec_thread(NUM_THREADS, Thread(input) );  
  
    for(int i = 0, epoch_size = 0; i < records.size(); i += epoch_size) {  
        int still_not_used = records.size() - i;  
        epoch_size = std::min(NUM_THREADS, still_not_used); //w tym obiegu tyle będzie przetwarzać  
  
        vector<thread> thrds;  
        for(int j = 0; j < epoch_size; ++j) {  
            vec_thread[j].setIdx(i+j);  
            thrds.push_back( thread(ref(vec_thread[j]) ) );  
        }  
        for(int j = 0; j < epoch_size; ++j) {  
            thrds[j].join();  
        }  
    }  
    return input.counter_;  
}
```

Zadanie 2 (1pkt)

Liczba liter Twojego nazwiska to stała `NAME_SIZE`.

```
const int NAME_SIZE = ;

using V = variant<int, string, double>;
int count(const std::vector<V>& vec) {
    struct Visitor
    {
        Visitor() : counter_(0) {}
        void operator()(const int& i) { counter_ += i; }
        void operator()(const string& s) { counter_ += s.size(); }
        void operator()(const double& d) { counter += static_cast<int>(d); }
        int counter_;
    } visitor;
    for_each(vec.begin(), vec.end(), [&](const V& v) { std::visit(visitor, v); });
    return visitor.counter_;
};

vector<V> vec;
vec.push_back(NAME_SIZE); vec.push_back(string("ZPR24Z")); vec.push_back(1.1);
```

Podaj wartość zwracaną przez funkcję `count (vec)`

Zadanie 3 (1pkt)

Popraw funkcję `readInt()`, aby obsługiwała wszystkie liczby kodowane przez `int`. Obecna wersja używa niektórych wartości do sygnalizowania błędów.

Strumień `istream` jest skonfigurowany aby nie zgłaszać wyjątków, `operator>>(int& value)` dokonuje poprawnej konwersji, tzn. pomija białe znaki, wczytuje cyfry i dostarcza liczbę całkowitą, ustawia flagi, które można badać, np. `failbit()` jest ustawiany, gdy błąd formatowania, np. litery zamiast cyfr.

Do sygnalizacji błędów wykorzystaj obiekty klas `ErrorEmptyInput`, `ErrorBadInput`

```
class ErrorEmptyInput : public std::exception { };
class ErrorBadInput : public std::exception { };
```

```
static const int ERROR_BAD = 0;
static const int ERROR_EMPTY = -1;

int readInt(istream& is) {
    if(is.peek() == EOF) {
        return ERROR_EMPTY;
    }
    int out = 0;
    is >> out;
    if(is.fail() || is.bad() )
        return ERROR_BAD;
    else
        return out;
}
```

Pytanie 1 (1pkt)

Jakie treści proponujesz dodać do ZPR w przyszłych edycjach?

Ile godzin poświęciłeś na ZPR (uwzględnij wszystko, tzn. wykład, kolokwia, projekt i inne)?

Uwagi do prowadzącego (R.Nowak):

Zadanie 5 (2pkt)

Napisz szablon funkcji, która na wejściu otrzyma kolekcję elementów i zwróci wartość środkowego elementu (medianę).

Uwagi:

- można założyć, że kolekcja zawiera przynajmniej jeden element;
- można założyć, że kolekcja posiada funkcje `begin()` i `end()` zwracające iteratory;
- w rozwiązaniu nie można użyć pętli ani `std::for_each`;
- funkcja może zmodyfikować kolejność elementów w kolekcji jako efekt uboczny swojego działania;
- funkcja ma działać dla różnych typów danych, tzn. możemy do niej podać zarówno np. wektor intów jak i ciąg znaków;
- złożoność rozwiązania ma być amortyzowana liniowa (`std::sort` się nie kwalifikuje)

Przykład wołania

```
int main() {  
    auto vec = std::vector{6, 6, 6, 1, 1, 1, 4};  
    std::println("{} ", median(vec));  
    std::println("{} ", median(std::string{"Alamakota"}));  
}
```

Uwagi do prowadzącego (W. Wysota):